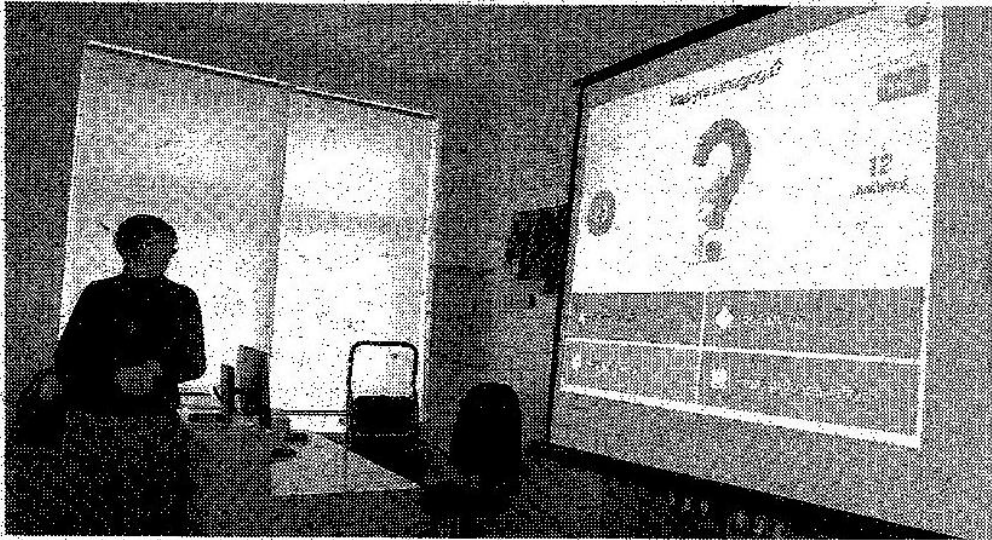


Viktorina „Ar pažįsti Kupiškį?“



Pasaulį ir aplinką pažįstame ir žinių semiamės iš knygų, bet ne tik iš jų. Gyvenant informacinės visuomenės kūrimo laiku, vis didesnę reikšmę įgyja informacinės technologijos.

Kupiškio viešoji biblioteka, prisidedama kuriant žinių visuomenę, skatindama bendruomenės narių nuolatinį mokymąsi ir keldama sau uždavinį didinti neformaliojo ugdymo paslaugų įvairovę, parengė projektą „Kupiškis amžininkų liudijimuose: interaktyvus žemėlapis“. Projektu siekiama skatinti mokinius pažinti gimtąjį Kupiškio kraštą, plėsti kultūrinį akiratį per literatūrą, naudojant interaktyvius metodus, formalųjį ugdymą papildančius neformaliu ugdymu.

Viena projekto veikla – viktorinos. Bibliotekininkai, pasinaudodami „Kahoot“ internetiniu įrankiu viktorinoms kurti, parengė viktoriną „Ar pažįsti Kupiškį?“ ir spalio 9 d. pakvietė Kupiškio Povilo Matulionio progimnazijos aštuntos klasės mokinius su mokytoja Jolanta Balaboniene dalyvauti šioje viktorinoje. Mokiniai, susiskirstę nedidelėmis komandomis, smagiai atsakinėjo į klausimus ir pasitikrino žinias apie Kupiškio kraštą. Jie naudojo planšetėmis, kurias biblioteka įsigijo iš projekto lėšų. Projektą remia Lietuvos kultūros taryba.

Už dalyvavimą viktorinoje mokiniai paskatinti suvenyriniais bloknetais.

Janina ŠIRVINSKIENĖ,
Kupiškio viešosios bibliotekos
Lankytojų aptarnavimo skyriaus vedėja